

# Production-Dimensionnement SKETCHUP

## Les bases

**Logiciels :** Sketchup pro v2023

**Durée :** 21 heures (3 jours)

**Horaire :** 9h00 – 17h00 (1h de pause pour le déjeuner)

**Lieu :** Paris 10° arrdt

**Délai d'accès à la formation :** De 3 à 5 semaines en fonction des financements

**Niveau d'entrée :** Niv. 5 (bac+2)

**Public :** Architectes en exercice libéral ou salarié, collaborateurs d'architecte, « standistes », architectes d'intérieur, designers, concepteurs d'espaces, producteurs d'images 3D.

**Objectif :** Bloc de compétence : code 3 – Elargissement des savoirs et savoir-faire.

Utiliser le logiciel SKETCHUP® pour modéliser simplement des projets 3D, et créer des images photo-réalistes à partir de cette maquette numérique ; pour assumer les fonctions de « Concepteur 3D ».  
Acquérir une autonomie professionnelle dans l'utilisation des fonctions de bases : les outils, les calques, les scènes, et la présentation dans Layout.

**Capacités ou compétences professionnelles visées :** Une autonomie professionnelle dans l'utilisation de SketchUp pour l'utilisation de cet outil de réalisation d'esquisse 3D et d'images en lien avec les maquettes numériques.

**Prérequis :** Avoir des connaissances de l'environnement Windows et/ou MacOs et des aptitudes à visualiser en trois dimensions.

Pour le distanciel : avoir un poste équipé de minimum 4Go de Ram, d'une webcam et d'un micro ; avoir suivi une initiation aux formations distancielles ; et avoir l'application installée.

**Modalités pédagogiques :** Groupe de 5 à 10 stagiaires (chaque stagiaire dispose d'un poste graphique entièrement équipé avec le logiciel considéré, l'accès aux systèmes d'impression et à internet).

La formation se déroule en présentiel (ou éventuellement en distanciel synchrone à demander au préalable), avec une alternance journalière entre présentation des concepts et de mise en application directe par les apprenants sous forme d'exercices métier, concrets et progressifs, proposés et encadrés.  
Support pédagogique remis aux participants à l'issue de la formation.

**Profil des intervenants formateurs :** Infographiste 3D, spécialiste de l'outil SKETCHUP qu'il utilise dans un cadre de production.

**Les acquis en fin de stage :** Acquérir une autonomie professionnelle dans l'utilisation des fonctions de base du logiciel SKETCHUP. Savoir-faire une modélisation d'un projet.



**Conditions de réussite :** Durant toute la formation, il faudra être intégralement présent et attentif aux concepts présentés et les mettre en pratique en réalisant les exercices proposés de façon participative. Après, et pendant une période minimum de 2 mois, il sera nécessaire de mettre en application ses acquis ; dans un cadre professionnel serait l'idéal ; ou dans tout autre cadre et notamment dans celui de notre « libre-service » proposé gratuitement suivant nos conditions d'accès.

**Evaluation des acquis :** Exercices encadrés et QCM de contrôle de connaissances en fin de module. La validation est obtenue à partir de 20/30 points obtenus permettant d'apprécier l'acquisition des apprentissages dispensés et évalués par les formateurs

**Modalités de certification :** A la demande en supplément ; possibilité de passage de l'examen de certification PCIE ICDL CAO 3D sur SKETCHUP (test en français de 36 questions sur 35 minutes ; 75% de bonnes réponses minimum pour réussir) ; OBLIGATOIRE et intégré pour les stagiaires qui mobilisent leur CPF ou sollicitent POLE EMPLOI.

## Déroulé

### Jour - 1 7 heures

#### La prise en main

- Comprendre le modèle SKETCHUP
- Comprendre l'interface, les menus et les barres d'outils
- Créer, configurer et visualiser le modèle
- Configurer SKETCHUP

#### Les bases du logiciel

- Découvrir les outils de dessin
- Dessiner précisément avec les inférences
- Connaître les outils principaux
- Utiliser les outils d'édition
- Copier avec SKETCHUP

#### La modélisation du projet

- Modéliser le sujet principal
- Modéliser les objets 3D du projet

#### La famille des objets 3D WAREHOUSE

- Trouver cette bibliothèque
- Télécharger les objets 3D
- Modifier et enregistrer les objets

#### Les mesures et quantités

- Mesurer des longueurs et des longueurs cumulées
- Mesurer des surfaces et des surfaces cumulées
- Mesurer un volume
- Générer un rapport

### Jour - 2 7 heures

#### Le graphisme dans SKETCHUP

- Appliquer des matières sur le modèle
- Colorier et utiliser la boîte de dialogue « Matières »
- Définir les matières par défaut
- Modifier et créer des matières
- Positionner et orienter une matière
- Utiliser la fenêtre des Styles
- Découvrir la barre d'outils Style



### Les extensions intégrées (plugin Sketchup de base)

- Modéliser le terrain
- Régler les outils de Caméra

### La gestion des calques

- Créer ou supprimer un calque
- Placer des entités sur un calque
- Rendre un calque actif, visible ou invisible
- Régler le mode affichage couleur par calque

### L'initiation au moteur de rendu VRAY

- Découvrir l'interface
- Gérer les lumières
- Gérer les matériaux
- Utiliser les paramètres de rendu – calcul de l'image
- Enregistrer des images

**Jour - 3**  
**7 heures**

### Les scènes et création de points de vue CAMERA

- Positionner la caméra
- Pivoter le point de vue
- Créer une scène
- Renommer une scène
- Paramétrer une scène
- Animer une scène
- Exporter au format MP4 ou JPEG

### La présentation dans LAYOUT

- Découvrir l'interface utilisateur de LAYOUT
- Configurer le document LAYOUT
- Insérer un modèle SKETCHUP
- Insérer des images
- Dessiner dans LAYOUT
- Ajouter des cotations, du texte et des étiquettes
- Créer des calques
- Imprimer et exporter

### Contrôle de connaissances

**Certifications :** (voir livret des certifications disponible sur notre site)

#### PCIE ICDL CAO 3D sur SKETCHUP

Cette certification est réservée à nos stagiaires qui devront la passer au terme de leur parcours, après la formation (la date vous sera précisée), parce qu'ils sollicitent une prise en charge au titre de leur CPF ou de la part de Pôle Emploi. Pour eux, le passage est OBLIGATOIRE. Elle sera aussi accessible aux autres en supplément (100 euros HT pour nos stagiaires uniquement).

Elle est composée d'un test en français de 36 questions sur 35 minutes. Pour obtenir sa validation, 75% de bonnes réponses minimum sont nécessaires. Un atelier PCIE ICDL d'environ 1 heure sera organisé en dehors du stage et en distanciel synchrone animé par un intervenant, pour bien appréhender les ressources mises à disposition.